

Manual de usuario · recordaLexia

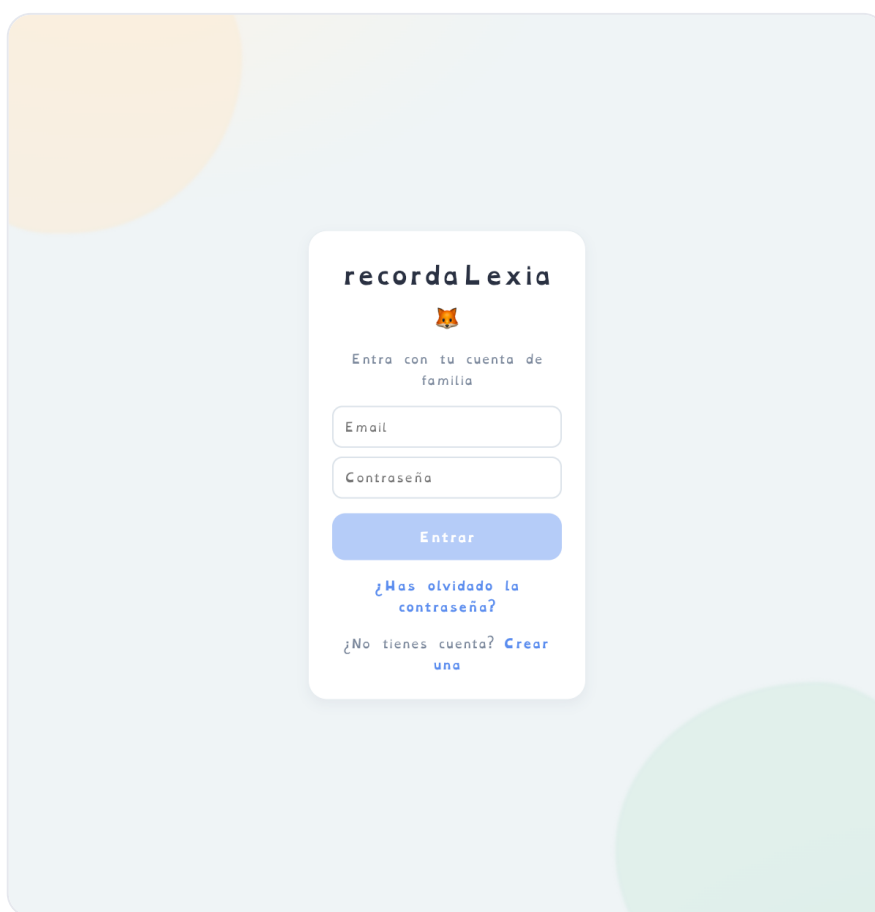
recordaLexia es una app familiar para niños con TDAH. Cada mañana muestra, en una tablet en modo kiosko, qué material llevar al cole y qué rutinas hacer por la tarde, con monedas y una tienda de recompensas. Es multi-niño y bilingüe (español / catalán).

Hay dos mundos en la app:

- **El kiosko del niño** — sin fricción: el niño toca su cara y ve su día. No escribe contraseñas ni configura nada.
 - **El panel de padres** — protegido por un PIN: aquí configuras niños, materiales, horario, rutinas, eventos y recompensas.
-

1. Entrar (cuenta de familia)

El adulto inicia sesión **una sola vez** en la tablet con el correo y la contraseña de la familia. A partir de ahí, el dispositivo recuerda la sesión y el niño ya no necesita volver a entrar.



Pantalla de inicio de sesión



Cuenta de demostración: `demo@recordalexia.local` / `demo1234` . Si aún no tienes cuenta, pulsa **«Crear una»** (te pedirá aceptar la política de privacidad — puedes leerla desde el propio enlace).

Instalar como app en la tablet 📱

recordaLexia se instala **sin tienda de aplicaciones**: abre la web en el navegador de la tablet y usa **«Añadir a pantalla de inicio»** (Chrome/Android: menú : → «Añadir a pantalla de inicio»; Safari/iPad: botón compartir → «Añadir a pantalla de inicio»). Aparece el icono de la mascota 🐱 y, al abrirla desde ahí, ocupa la pantalla completa sin la barra del navegador — perfecta para el modo kiosk.

¿Contraseña olvidada? 🔑

En la pantalla de entrada, pulsa **«¿Has olvidado la contraseña?»**, escribe tu email y recibirás un enlace para crear una nueva. El enlace **caduca en 30 minutos y solo sirve una vez**; por seguridad, al cambiarla se cierran las sesiones abiertas y hay que volver a entrar en cada dispositivo.

¿Contraseña olvidada? 🔑

Te enviaremos un enlace para crear una nueva

Email

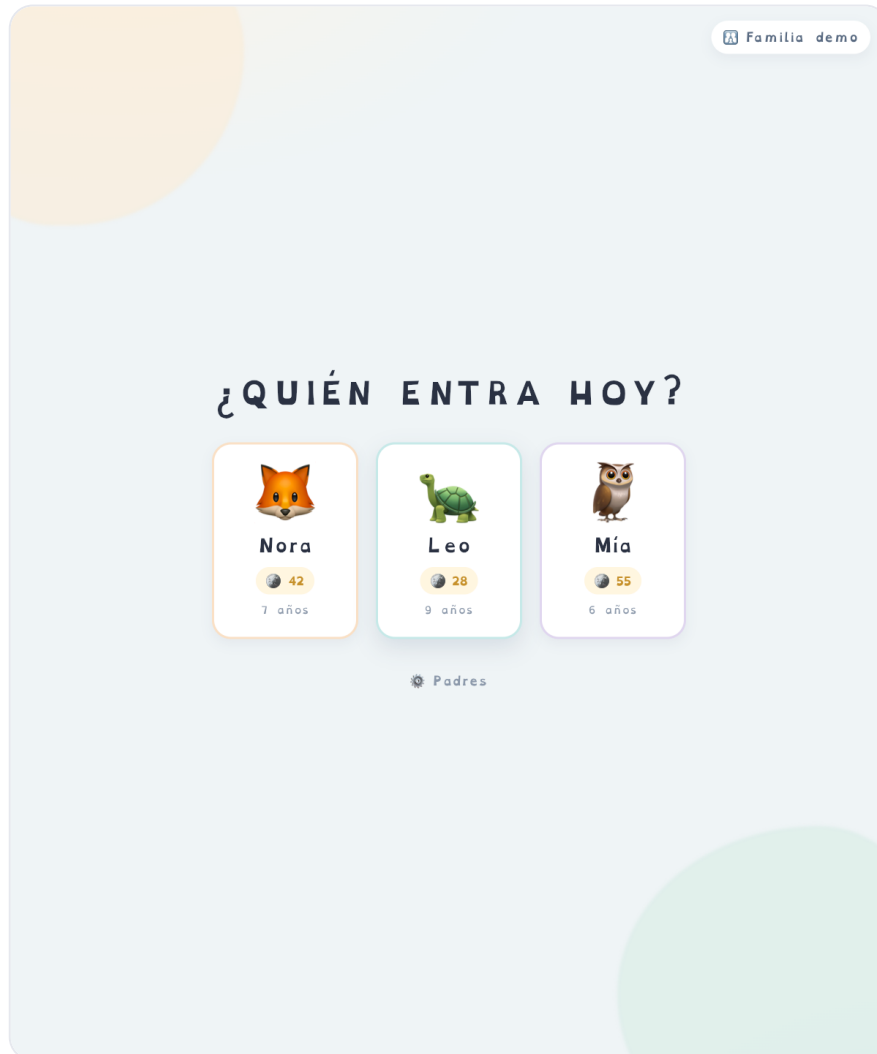
Enviar enlace

< Volver a entrar

Recuperar contraseña

2. ¿Quién entra hoy?

Tras entrar, aparece la pantalla de perfiles. Cada niño tiene su **mascota**, su **color** y sus **monedas** .
El niño solo tiene que tocar su tarjeta.



Selección de perfil

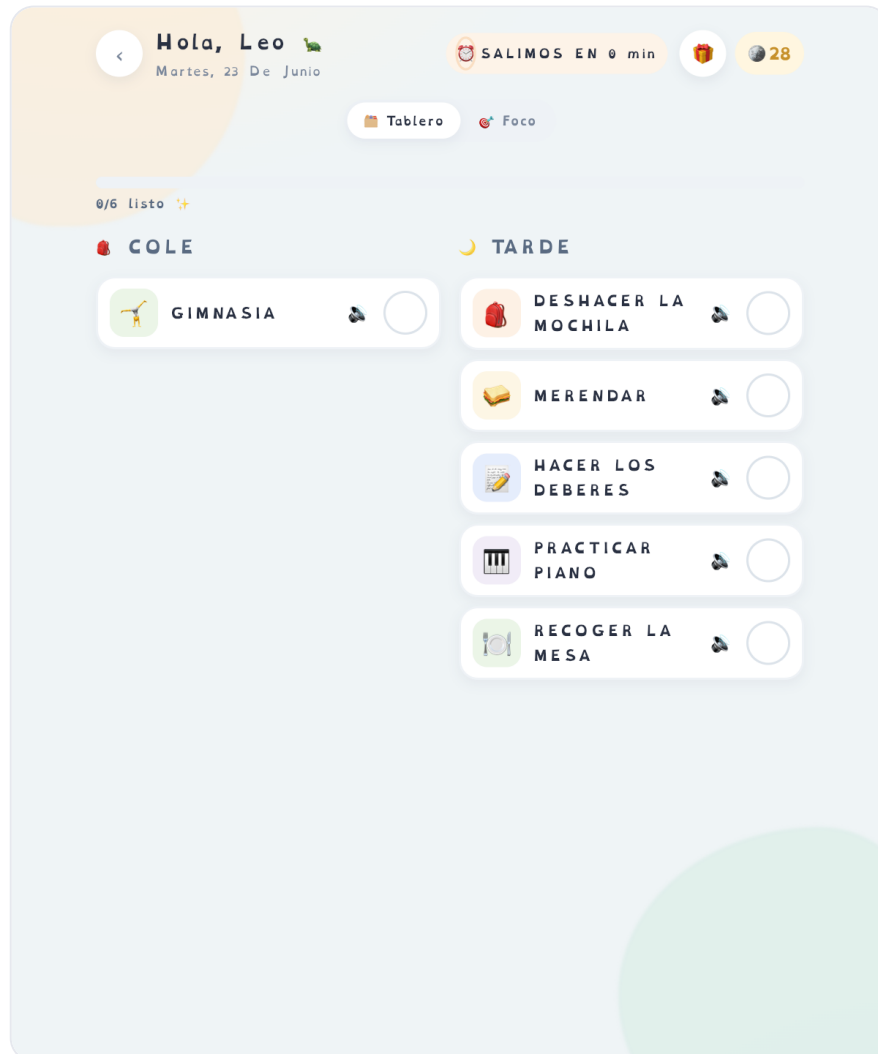
- Toca la tarjeta de un niño para abrir **su día**.
- El botón  **Padres** (abajo) lleva al panel de configuración (pide PIN).

3. El día del niño (kiosko)

Es la pantalla principal. Arriba se ve el saludo, la fecha, el temporizador «Salimos en X min» 🕒, el acceso a la **Tienda** 🛍️ y el saldo de monedas 💰.

El día se divide en dos bloques:

- 🏠 **COLE** — el material/actividades de la mañana.
- 🌙 **TARDE** — las rutinas de la tarde.

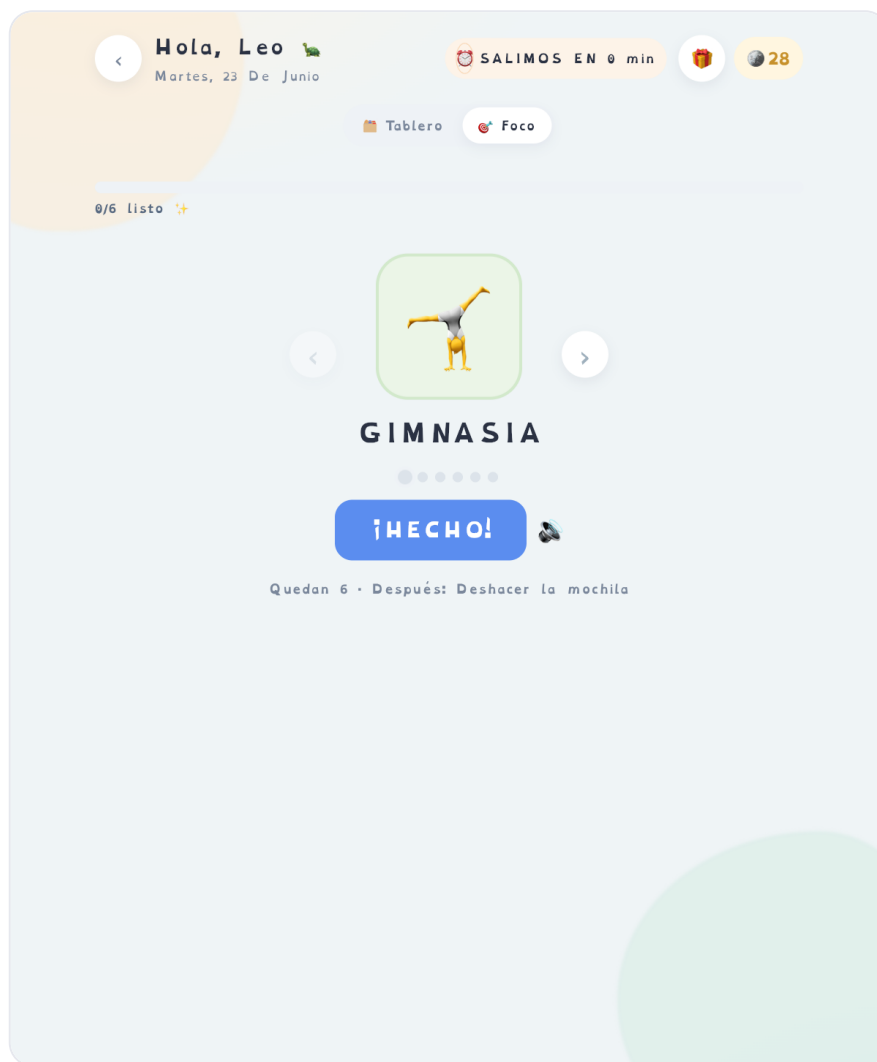


Vista de tablero

- El niño **toca cada tarea** para marcarla como hecha y ganar monedas.
- El botón 🗣️ **lee la tarea en voz alta**.
- La barra «**X/Y listo** 🌟» muestra el progreso del día.

Modo Foco 🎯

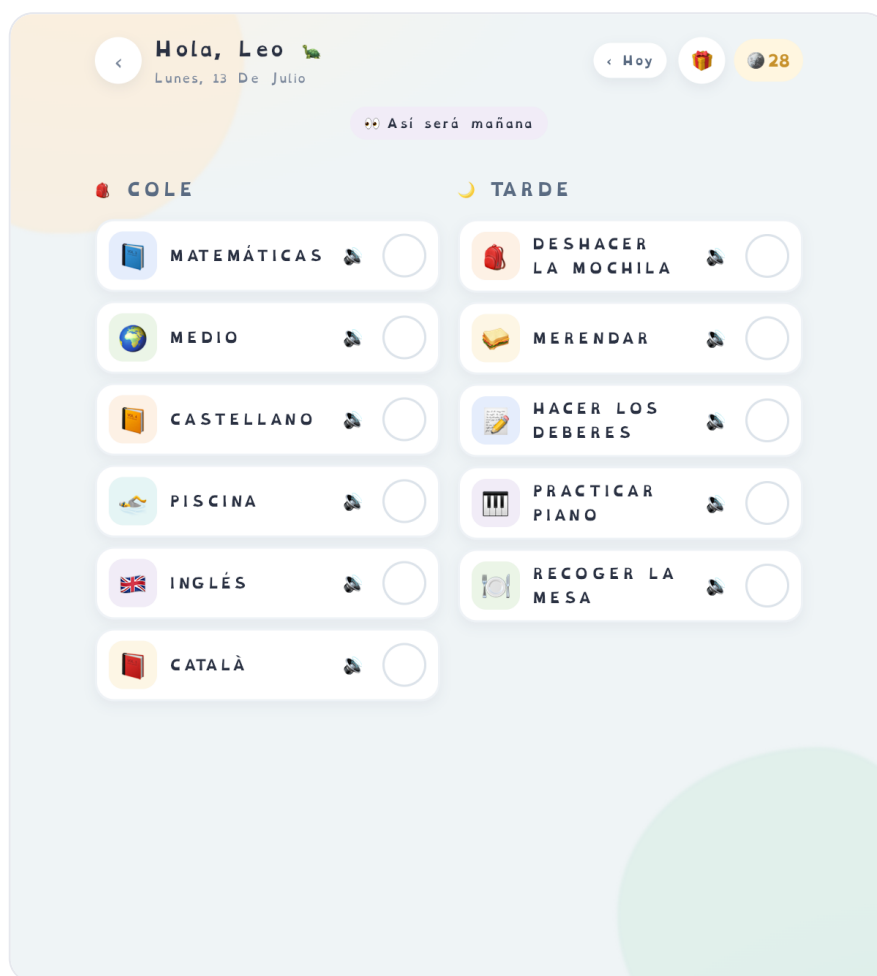
Pensado para TDAH: muestra **una sola tarea a la vez** para evitar distracciones. Se activa con el botón 🎯 **Foco** (y se vuelve a la vista completa con 🛋️ **Tablero**).



Modo foco

[Ver mañana](#) 👁️

El botón «**Mañana** »» de la cabecera muestra el día siguiente: qué toca en el cole y qué rutinas habrá por la tarde. Es la herramienta para **preparar la mochila la noche antes**, un hábito clave para empezar el día sin estrés.

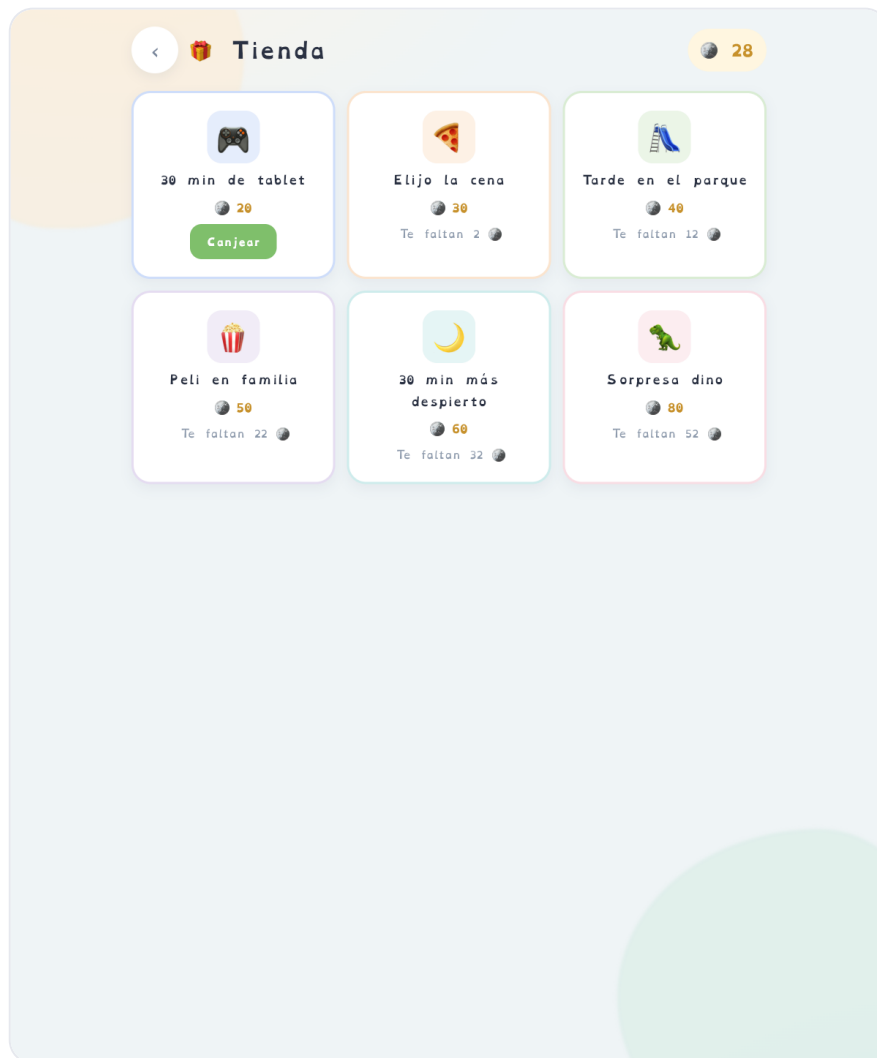


Vista de mañana

- El aviso « **Así será mañana**» deja claro que no es el día de hoy.
- Es una vista **solo de consulta**: las tareas no se pueden marcar (¡las monedas se ganan mañana!).
- También muestra los **eventos** del día siguiente (exámenes, entregas), para no llevarse sorpresas.
- Se vuelve con el botón «**Hoy**».

4. La tienda de recompensas 🎁

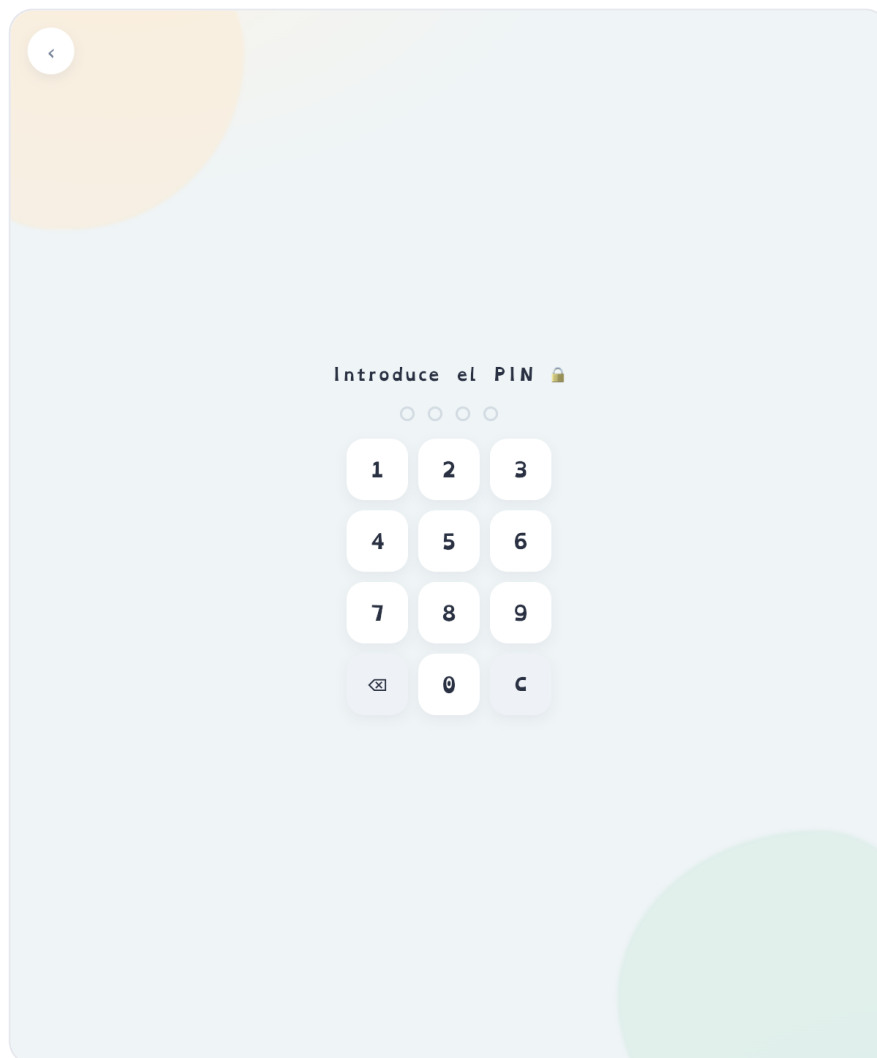
El niño gasta las monedas que ha ganado en premios configurados por los padres. Si no le llega el saldo, el premio aparece bloqueado con las monedas que le faltan.



Tienda de recompensas

5. Entrar al panel de padres 🔒

Desde la pantalla de perfiles, pulsa  **Padres** e introduce el **PIN** en el teclado. (En la demo, el PIN es 1234 .)



Teclado del PIN



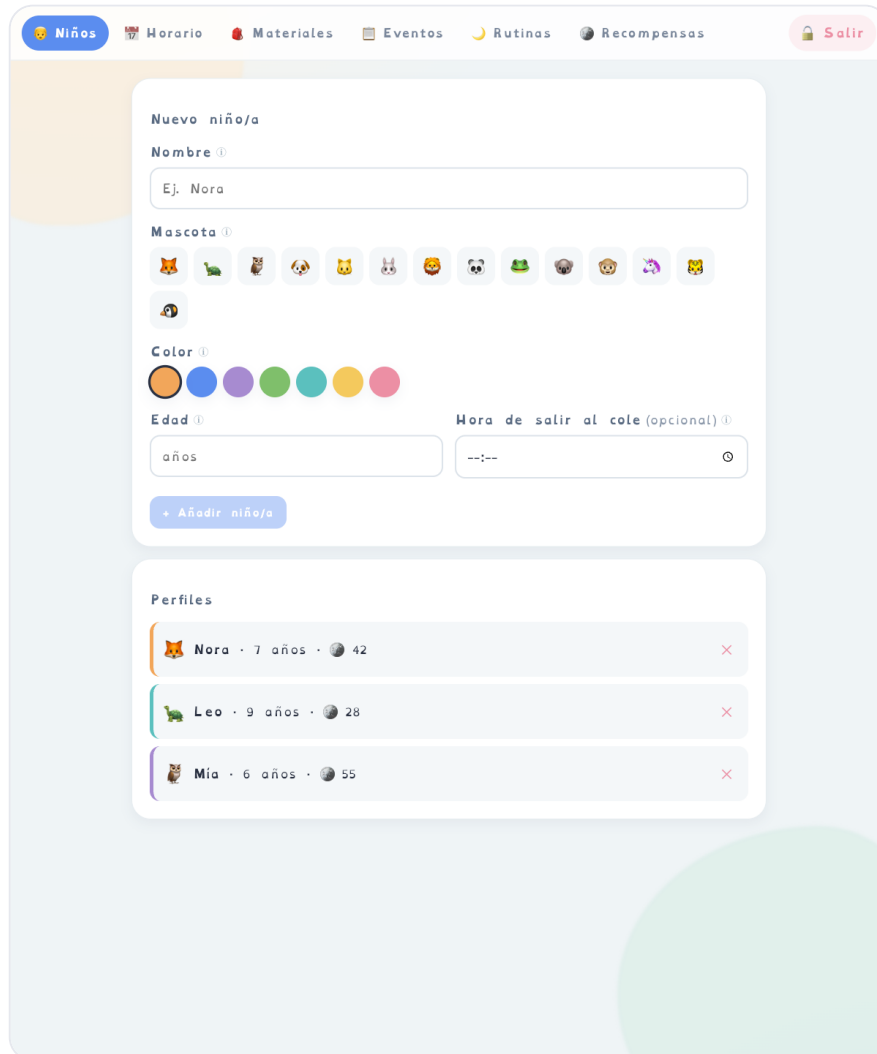
El PIN es configurable y separa el mundo del niño del de configuración. El niño nunca necesita el PIN para usar su día.

6. Panel de padres

El panel tiene seis pestañas. Arriba a la derecha,  **Salir** vuelve a bloquear el panel.

6.1 Niños 🧒

Crea perfiles (nombre, mascota, color, edad y hora de salida) y consulta los existentes.

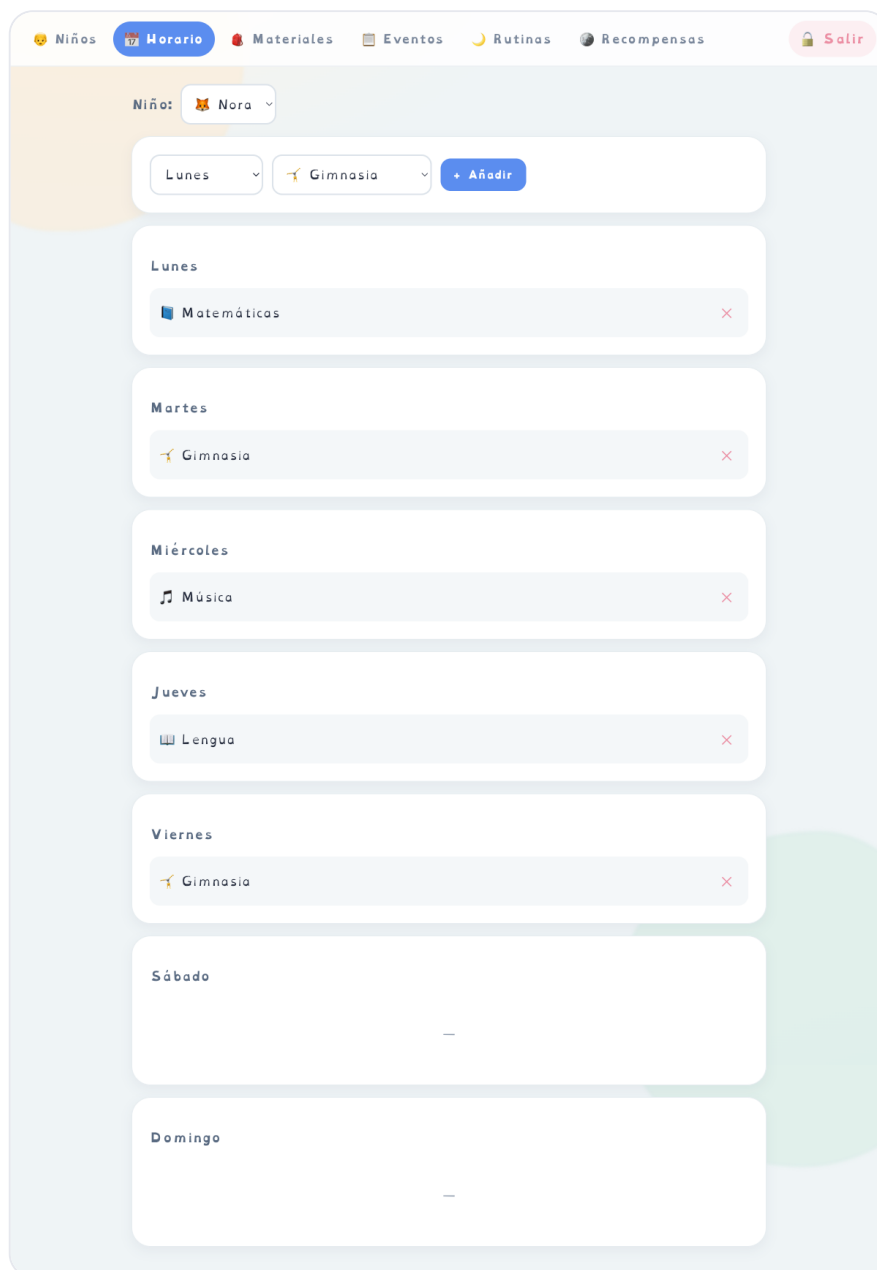


Pestaña Niños

💡 Al crear un niño, la app le **asigna automáticamente rutinas de tarde acordes a su edad** (más responsabilidades cuanto mayor es). No partes de cero.

6.2 Horario 📅 (mañanas)

Define qué **actividad del cole** tiene cada niño cada día de la semana. Cada actividad arrastra el material que hay que llevar.



Pestaña Horario

6.3 Materiales 📚

Catálogo de material escolar de la familia (estuche, libreta, ropa de gimnasia...). Cada material tiene texto bilingüe, emoji y color. Al registrar una familia ya se siembra un catálogo típico para no empezar en blanco.

Niños
Horario
Materiales
Eventos
Rutinas
Recompensas
Salir

Nuevo material

Nombre (ES)
Nom (CA)

Ej. Flauta
Ex. Flauta

Icono

Color

+ Añadir

Estuche

Libro de mates

Regla

Flauta

Libreta

Ropa de gimnasia

Zapatillas

Toalla

Agua

Lectura

Cuaderno

Almuerzo

Nueva actividad

Actividad (ES)
Activitat (CA)

Ej. Gimnasia
Ex. Gimnàstica

Icono

Color

Material que conlleva

☐ Estuche
☐ Libro de mates
☐ Regla
☐ Flauta

☐ Libreta
☐ Ropa de gimnasia
☐ Zapatillas
☐ Toalla

☐ Agua
☐ Lectura
☐ Cuaderno
☐ Almuerzo

+ Añadir

Actividades

Gimnasia — Zapatillas, Toalla, Agua, Ropa de gimnasia

Música — Flauta, Libreta

Matemáticas — Regla, Estuche, Libro de mates

Lengua — Lectura, Cuaderno

6.4 Rutinas 🌙 (tardes) — *reutilizables*

Esta es la pestaña clave, y funciona en **dos pasos**:

1. **Catálogo de rutinas** — defines una rutina **una sola vez** (texto, emoji, color): «Merendar», «Hacer los deberes», etc.
2. **Asignar a días** — eliges una rutina del catálogo y marcas **los días** en los que toca. Una misma rutina sirve para varios días y varios niños, sin recrearla.

Abajo, **Rutinas por día** muestra lo asignado a cada día, donde puedes **reordenar** (▲ ▼) o **quitar** (✕) una rutina de ese día.

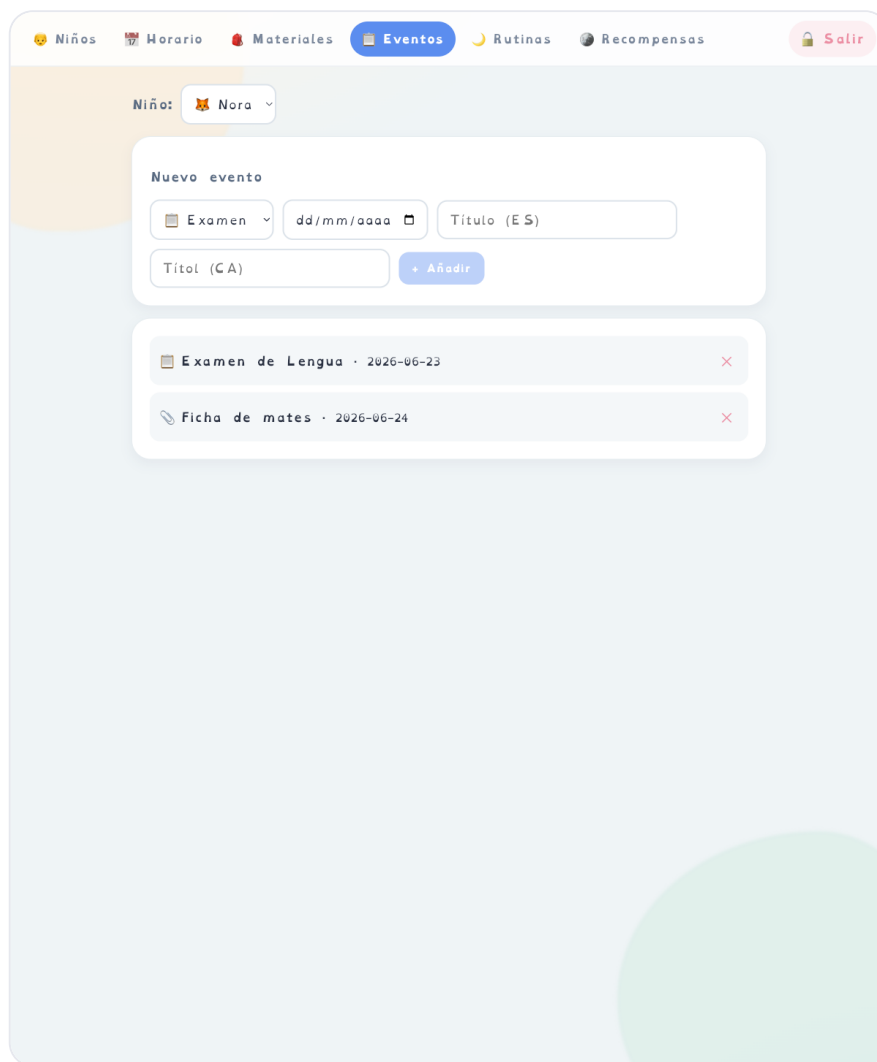
Pestaña Rutinas



Si cambias el emoji o el texto de una rutina en el catálogo, el cambio se refleja automáticamente en **todos los días** donde está asignada.

6.5 Eventos

Avisos puntuales del día (exámenes, deberes a entregar...). Aparecen como banner informativo en el día del niño; no son tareas marcables.



Pestaña Eventos

6.6 Recompensas 🌐

Premios de la tienda: texto bilingüe, emoji, color y **coste en monedas**. Puedes activarlos o desactivarlos.

7. Preguntas frecuentes

¿El niño puede tocar la configuración por error? No. Todo lo de configuración está tras el PIN del panel de padres.

¿Tengo que crear las rutinas para cada día? No. Defines la rutina una vez en el catálogo y la asignas a los días que quieras.

¿Puede el niño ver qué le toca mañana? Sí, con el botón «Mañana »» de su pantalla. Es solo de consulta (no se pueden marcar tareas por adelantado) y siempre refleja los últimos cambios del panel de padres.

¿Y si olvido la contraseña? Usa «¿Has olvidado la contraseña?» en la pantalla de entrada: te llegará un enlace por email (caduca en 30 minutos y es de un solo uso).

¿Qué pasa con mis datos si borro la cuenta? Se elimina TODO de forma inmediata e irreversible: niños, tareas, historial y monedas. Los detalles están en la política de privacidad, enlazada en el registro.

¿Qué pasa con el histórico al cambiar de día? Se conserva. No se borran tareas ni canjes anteriores.

¿En qué idiomas está? Español y catalán. Todos los textos visibles tienen ambas variantes.

recordaLexia · Manual de usuario · Capturas tomadas de la aplicación en funcionamiento.